**Krok 1: Utwórz nowy projekt**

1. Otwórz program Enterprise Architect.
2. Wybierz opcję **File** > **New Project**.
3. Wskaż lokalizację, gdzie chcesz zapisać swój projekt, nadaj mu nazwę i kliknij **Save**.

**Krok 2: Utwórz model UML**

1. W lewym panelu **Project Browser** kliknij prawym przyciskiem myszy na nazwie projektu.
2. Wybierz **Add** > **Add Model using Wizard...**.
3. Wybierz typ modelu, który chcesz utworzyć (np. **Class Model**) i kliknij **OK**.

**Krok 3: Utwórz diagram klas**

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy na utworzonym modelu w **Project Browser**.
2. Wybierz **Add** > **Add Diagram...**.
3. Wybierz **Class** i nadaj nazwę diagramowi, następnie kliknij **OK**.

**Krok 4: Dodaj klasy do diagramu**

1. W oknie diagramu (środkowy panel) kliknij prawym przyciskiem myszy i wybierz **Add** > **Class**.
2. Nadaj nazwę klasie i kliknij **OK**.
3. Powtórz powyższy krok, aby dodać więcej klas.
4. Po dodaniu klas, możesz dodawać atrybuty i metody klikając dwukrotnie na klasę, a następnie wypełniając odpowiednie pola w zakładkach **Attributes** i **Operations**.

**Krok 5: Utwórz relacje między klasami**

1. W palecie narzędzi po lewej stronie (Toolbox) wybierz odpowiedni typ relacji (np. **Association**, **Inheritance**).
2. Kliknij na jedną klasę i przeciągnij relację do drugiej klasy

**Krok 6: Skonfiguruj generowanie kodu**

1. W górnym panelu kliknąć w zakładkę Develope/Source code/ Generate code
2. W nowym oknie zaznaczyć klasy, które mają zostać wygenerowane
3. Kliknąć w prawym górnym rogu przycisk generuj

Obraz zawierający zrzut ekranu, tekst, oprogramowanie, Ikona komputerowa

Opis wygenerowany automatycznie

**Lokalizacja guzika generacji.**

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Ikona komputerowa

Opis wygenerowany automatycznie

**Opcje.**

Obraz zawierający tekst, elektronika, zrzut ekranu, oprogramowanie

Opis wygenerowany automatycznie

**Zaznacz wybrane przez nas klasy w diagramie klas do generowania kodu i kliknij generate.**

**Gotowe 😊**